

# MINIPARADICE



**Das offizielle Turnierpack für Age of Sigmar von Miniparadice.**

**Version: 1.50**

## **Verhaltenskodex:**

- Freundlicher Umgang ist verpflichtend
- Handschlag vor und nach der Partie
- Fragen werden beantwortet und Armeelisten kurz vorgestellt
- Es gilt kein WYSIWYG. Daher informiert euren Gegner über Bewaffnung sowie Zauber und Eigenschaften
- Jeder Würfel auf Kippe wird neu gewürfelt, ebenfalls die Würfel, die runtergefallen oder Türmchen sind.

## **Was darf ich spielen?**

- Armeelistengröße: 2000 Punkte
- Figuren müssen auf Rundbases stehen und zwar in den offiziell von GW angegebenen Größen
- Es gelten immer die Regeln nach neuesten FAQ/ Errata. (Datum: 22.02.2020)
- Die Armeeliste muss bis zum 22.02 an kontakt@miniparadice.de geschickt und als PDF auf der Scrollbuilder- Internetseite erstellt werden.
- Realmartefakte, Realmwaffen sind zugelassen. Realmzauber dagegen nicht

## **Wie ist der Ablauf?**

- Am Turniertag werden 3 Spiele mit der gleichen Armeeliste ausgetragen.
- Alle Ergebnisse werden gemeinsam der Turnierleitung gemeldet und von dieser eingetragen.
- Bei Spielende darf gerne bei Spielen zugeschaut werden, jedoch sollten jegliche Kommentare über Regeln/ Würfel/ Taktiken unterlassen werden.
- Für jedes Spiel sind 3 Stunden Spielzeit eingeplant. Klar sollten keine Spiele unterbrochen werden, aber auch nicht unnötig in die Länge gezogen werden.
- Es ist darauf zu achten, dass beide Spieler die gleiche Spielzeit zur Verfügung haben.
- Vor jeder Partie werden die Spielpaarungen und Battleplans allen Teilnehmern vorgestellt.
- Falls es Regelfragen gibt, werden neutrale Schiedsrichter die Regeln nach besten Gewissen beantworten, falls sich die Spieler nicht selbst einigen können.



## **Hausregeln:**

- Bei der Ermittlung der Kontrolle von Objekten gelten die Anzahl der Modelle innerhalb von 6 Zoll-
- Ein eingenommenes Objekt kann verlassen werden, ohne die Kontrolle zu verlieren
- Geländeregeln aus dem Generals Handbook 2019 werden ignoriert.
- Man kann durch eigene Modelle/ Einheiten durchsehen.
- Es gelten keine Triumph- oder Sofortsiegesregeln
- Sichtbar sind Modelle nur dann, wenn Körperteile gesehen werden können und nicht hochstreckende Waffen, Hörner, Flaggen oder ähnliches.
- Falls ein Spieler alle Modelle verliert, werden die Runden bis zum Ende fertig gespielt.
- Englische Regeln haben Vorrang, weil in deutschen Regelwerken oftmals Übersetzungsfehler vorkommen

## **Weitere Regeln:**

Die Platzierungen werden erst anhand der Siege, dann anhand der Sekundärpunkte ermittelt (neue Sekundärziele). Falls dennoch Gleichstand herrscht, werden Flexpunkte (fristgerechtes Einsenden der Liste, im richtigen Format, vollständige Bemalung) den Unterschied zwischen den Platzierungen ausmachen.

Die erste Paarung wird live vor allen Teilnehmern gelost und es wird nur Teamschutz für Teams von weniger als 4 Mitgliedern berücksichtigt. Die zweite Partie wird nach dem Ergebnis der ersten Partien festgelegt und zwar nach dem Schema, dass die Sieger/ Verlierer jeweils weiter gegeneinander spielen. Dabei wird beispielsweise der Ranghöchste gegen den 6. Platzierten antreten. (Das wird genauer festgelegt, wenn die Gesamtanzahl der Spieler feststeht). Die letzte Partie wird mittels des Schweizer Paarungssystem ausgetragen, wobei hier natürlich gewährleistet wird, dass sich zwei Spieler nicht erneut miteinander messen.

Wir wünschen allen Teilnehmenden viel Spaß und Erfolg. Wir hoffen das Euch das Turnier bei Miniparadice Spaß macht

**Viel Spaß und viel Erfolg bei unserer  
Turnierveranstaltung  
Wünscht Euch das gesamte  
Miniparadice Team**

