

## *Herzlich Willkommen zur ersten offiziellen MPD Liga.*

*Bevor wir Euch die allgemeinen Regeln näherbringen, starten wir mit einem kleinen Frage & Antwort Teil.*

<i>Wer darf mitmachen?</i>	<i>Jedes Miniparadice Mitglied ist herzlich eingeladen</i>
<i>Muss meine Armee bemalt sein?</i>	<i>Nein (Nur wegen Dir Marius)</i>
<i>Wie oft muss ich spielen?</i>	<i>Du darfst so oft spielen, wie du möchtest. Kein Druck 😊</i>
<i>Was kann man gewinnen?</i>	<i>Wir haben zahlreiche Preise für die Teilnehmer.</i>
<i>Was kann man spielen?</i>	<i>Bei AoS werden Listen in einer Größe von 1500, 2000, 2500 Und bei 40k von 1250, 1750, 2000 benötigt</i>
<i>Wo muss gespielt werden?</i>	<i>Eigentlich kann überall, wo es Tische gibt, gespielt werden</i>
<i>Wie lange dauert die Liga?</i>	<i>Ende ist der 31.07.2020</i>
<i>Warum machen wir die Liga?</i>	<i>Weil wir einfach spaßige Typen sind und unser Hobby lieben</i>

### *Wie funktioniert die MPD Liga?*

*Jedes Mitglied kann bei beiden Systemen an der Liga teilnehmen und andere Mitglieder ansprechen, um ein Spiel im Sinne der Liga auszutragen. Prinzipiell soll nahezu jedes Spiel Teil der Liga sein, sofern einige Rahmbedingungen eingehalten werden. Der Spaß steht überall und bei jedem Im Vordergrund, weshalb wir auch einige sonderbare Regeln eingeführt haben. Es gibt bei jedem System drei unterschiedliche Punktgrößen, in welcher Punkte erlangt werden können, die dann in die Gesamtbewertung einfließen. Allerdings werden in den Kategorien immer die Mittelwerte berechnet, die dann in den Gesamtpunktstand wandern. Zusätzlich gibt es Handicaps, die das Spielgefühl verändern, sobald ein Spieler deutlich mehr Punkte auf seinem Konto hat, als sein Kontrahent. Alle Ergebnisse sollten per Whats App Nachricht an Robby oder Cello geschickt werden, damit wir die Ergebnisse eintragen können. Bitte immer Namen, Armee und Ergebnis in einer Nachricht schicken.*

## *Spielregeln Warhammer 40k*

*1250 - Ars bellica*

*1750 - ITC*

*2000 - ITC*

## *Spielregeln Age of Sigmar*

*Battleplan (mit W8 ermitteln)*

*1 - Verbrannte Erde*

*2 - Vollständige Eroberung*

*3 - Tödliche Brennpunkte*

*4 - Fallende Sterne*

*5 - Kampf um den Pass*

*6 - Geomantische Stätten*

*7 - Kugel der Versetzung*

*8 - Veränderliche Ziele*

*Realm (mit W8 ermitteln, dann W6 für Zauber und W6 für Effekt des Realms)*

*1. Azyr, the Realm of Heavens*

*2. Aqshy, the Realm of Fire*

*3. Shyish, the Realm of Death*

*4. Ghyran, the Realm of Life*

*5. Hysh, the Realm of Light*

*6. Ghur, the Realm of Beasts*

*7. Chamon, the Realm of Metal*

*8. Ulgu, the Realm of Shadows*

## *Handicaps*

Während der Liga kann es zu unterschiedlichen Voraussetzungen zwischen zwei Spielern kommen, bezogen auf aktuelle Meta, Erfahrung, Skilllevel und Glück. Wir alle wissen, das letzteres am häufigsten Sieg oder Niederlage entscheiden, kommen folgende Ungleichheiten beim aktuellen Punktestand zur Geltung.

Haben zwei Spieler folgende Ungleichheiten beim Punktestand, dann darf der benachteiligte Spieler eines der folgenden Vorteile wählen und bei dem Spiel einsetzen. Die Effekte sind nicht kumulativ, aber es darf eine niedrigere Kategorie gewählt werden

Besitz ein Spieler weniger Punkte als ein anderer, dann darf er eines der folgenden ‚Easy‘ Handicaps wählen.

### *Easy Handicap*

<i>AoS</i>	<i>Gewinne Seitenwahl</i>	<i>Reroll ein Iniwurf</i>	<i>Erhalte einen CP</i>
<i>40k</i>	<i>Wähle beim Iniwurf eine beliebige Augenzahl</i>	<i>Erhalte 3 CPs</i>	

Besitzt der Gegner doppelt so viele Punkte wie der Spieler selbst, darf er sogar eines der *medium Handicaps* wählen.

<i>Wähle die Armee des Feindes aus</i>	<i>Streiche eine Einheit bei der Armee Zusammenstellung des Feindes, nachdem die Armeewahl getroffen wurde</i>	<i>Streiche nach dem Aufstellen ein Keyword einer Einheit, außer das Fraktionskeyword</i>
--	--	---

Besitzt der Gegner in einem wirklich sehr unwahrscheinlichen Fall sogar dreimal so viele Punkte wie man selbst, dann darf die Herausforderung nicht abgelehnt werden, und der benachteiligte Spieler darf die Armeeliste für seinen Gegner schreiben (Dabei kann auch eine eigene Armee gewählt werden, allerdings dürfen nur die Einheiten aus einer Fraktion gewählt werden (nicht Allianz oder Suppe), und der Spieler darf anschließend selbst Zauber, Generalseigenschaften, Items, Relikte, Formationen und Stamm etc. wählen). Das ist das sogenannte *hard Handicap*. (Wir freuen uns alle auf diese Situation)

Bitte genießt diese Liga und das Spielen miteinander. Wir fahren alle oft genug auf Turniere und messen uns in kompetitiven Umgebungen, daher ist

*es wichtig, dass wir den Spaß miteinander fördern. Vielleicht lächelt dann  
der eine oder andere noch häufiger 😊*

*Viel Spaß wünschen Euch Robby & Cello*

*Wir sind das Miniparadice, wir sind ein Verein, wir  
sind ein Team und wir sind eine Gemeinschaft.*

*Tabletop\_mit\_Leidenschaft*

***Miniparadice 4 Life***

